

พฤติกรรมและทัศนคติของพนักงานสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง ในเขตห้วยขวางที่มีต่อการเล่นพนันออนไลน์

ภูมิ นพจินดา¹ โสรัตน์ กลับลีลา² และเสกสัน เครือคำ³

วันรับ: 12 สิงหาคม 2566 วันแก้ไข: 2 มกราคม 2567 วันยอมรับเผยแพร่: 9 มกราคม 2567

บทคัดย่อ

ปัจจุบันเทคโนโลยีได้เข้ามามีบทบาทในหลายเรื่อง การพนันเป็นอีกหนึ่งเรื่องและเทคโนโลยีเข้ามาแทรกแซงทำให้เกิด “การพนันออนไลน์” ผู้วิจัยได้ศึกษากลุ่มพนักงานในสถานบันเทิง ย่านห้วยขวาง ซึ่งเป็นเพศชายล้วน ที่มีอายุระหว่าง 20-45 ปี จำนวน 85 คน เพื่อศึกษาพฤติกรรมและทัศนคติในการเล่นพนันออนไลน์ และนำผลวิจัยมาใช้เป็นข้อเสนอแนะและเป็นแนวทางในแก้ปัญหาการเล่นพนันออนไลน์ต่อไป ในการวิจัยครั้งนี้ใช้แบบสอบถาม และคำถามเชิงลึกที่สัมภาษณ์พนักงานสถานบันเทิงและสัมภาษณ์เจ้าหน้าที่ตำรวจผู้ปฏิบัติงานด้านการป้องกันและปราบปรามการพนัน ผลการวิจัยพบว่า พนักงานสถานบันเทิงผู้เล่นส่วนใหญ่มีอายุระหว่าง 20-25 ปี ระดับการศึกษาสูงสุดส่วนใหญ่คือมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า และความถี่ในการเล่นพนันออนไลน์เฉลี่ยอยู่ที่สัปดาห์ละ 1 ครั้ง เพื่อความเพลิดเพลินและต้องการเงิน และพนักงานสถานบันเทิงมีทัศนคติเชิงลบต่อการพนันออนไลน์คิดเป็นค่าเฉลี่ยที่ 3.51 ซึ่งแปลผลอยู่ในระดับมาก และมีความเห็นว่าการพนันออนไลน์ทำให้เกิดปัญหาความสัมพันธ์ของครอบครัว ข้อเสนอแนะในการป้องกันปราบปรามการเล่นพนันออนไลน์ที่ได้จากการศึกษา คือ ควรมีการปรับแก้กฎหมายเกี่ยวกับการพนันให้มีอัตราโทษที่สูงขึ้น การประสานและได้รับความร่วมมือระหว่างหน่วยงานภาครัฐและเอกชน และควรกำจัดช่องทางการเผยแพร่หรือจัดจำหน่ายสื่อโฆษณาออนไลน์

คำสำคัญ: การพนันออนไลน์ พฤติกรรม ทัศนคติ พนักงานสถานบันเทิง

¹ นักศึกษาหลักสูตรศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาอาชญวิทยาและการบริหารงานยุติธรรม มหาวิทยาลัยรังสิต (ผู้ประพันธ์บรรณกิจ)

² ศาสตราจารย์ พลตำรวจตรี คณะสังคมศาสตร์ โรงเรียนนายร้อยตำรวจ

³ รองศาสตราจารย์ พันตำรวจเอก คณะสังคมศาสตร์ โรงเรียนนายร้อยตำรวจ



Behaviors and Attitudes of Entertainment Venue Employees in Huay Kwang District toward Online Gambling

Poom Nopchinda¹, Soratn Glubwila² & Seksan Khruakham³

Received: August 12, 2023 Revised: January 2, 2024 Accepted: January 9, 2024

Abstract

With technology playing a significant role in various aspects, gambling is one area that has experienced the intervention of technological advancements, leading to the emergence of online gambling. This research focused on 85 male employees, aged between 20-45 years, from entertainment venues in Huay Kwang district. The study aimed to investigate their behaviors and attitudes towards online gambling and to utilize the research findings as recommendations and guidelines for addressing the issue. The research methodology involved questionnaires and in-depth interviews with entertainment venue employees and police officers whose responsibilities concerned gambling prevention and suppression. The findings revealed that the majority of the entertainment venue employees who engaged in online gambling were between 20-25 years old, with most having education up to high school or equivalent. The average frequency of online gambling was once a week, primarily for entertainment and financial needs. The employees generally held a negative attitude towards online gambling, with an average rating of 3.51, which was rated as high. The participants also noted that online gambling led to family relationship issues. Recommendations for preventing and suppressing online gambling included revising gambling laws to impose stricter penalties, enhancing coordination and cooperation between government agencies and private sectors, and eliminating channels for the dissemination and distribution of online gambling advertisements.

Keywords: Online gambling, Behavior, Attitude, Entertainment venue employees

¹ Graduate student, Master of Arts Program in Criminology and Law Enforcement, Faculty of Social sciences, Royal Police Cadet Academy (Corresponding author)

² Professor Police Major General, Faculty of Social sciences, Royal Police Cadet Academy

³ Associate Professor Police Colonel, Faculty of Social sciences, Royal Police Cadet Academy

บทนำ (Introduction)

ในช่วงปี 2563 มีการแพร่ระบาดของโควิด-19 จึงส่งผลกระทบต่อภาพรวมของภาคเศรษฐกิจ สังคม และอุตสาหกรรมเป็นอย่างมาก การพนันก็เป็นหนึ่งในอุตสาหกรรมที่ได้รับผลกระทบอย่างรุนแรง ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่ ซึ่งประเทศไทยยังไม่มีอนุญาตให้เล่นการพนันที่ถูกกฎหมาย จึงมีการลักลอบเล่นการพนันที่ผิดกฎหมายเป็นจำนวนมาก ทำให้รัฐบาลต้องมีคำสั่งให้มีการปราบปรามอย่างเคร่งครัด เพราะมีคำสั่งไม่ให้ประชาชนรวมตัวกัน จึงส่งผลให้เกิดการปรับตัวของบ่อนการพนันเป็นการเล่นพนันผ่านอินเทอร์เน็ต หรือพนันออนไลน์แพร่หลายมากขึ้น ซึ่งมีทำให้เพิ่มนักพนันหน้าใหม่ที่เป็นเด็กและเยาวชนและทำให้เกิดปัญหาอาชญากรรมในรูปแบบพนันออนไลน์มากยิ่งขึ้น จึงเป็นเรื่องสำคัญที่ทุกภาคส่วนจะต้องตระหนักและร่วมมือกันหาแนวทางป้องกันและแก้ไขปัญหา การเล่นพนันออนไลน์เป็นการใช้พื้นที่อินเทอร์เน็ตในการเล่นพนันแทนบ่อนพนัน มีแนวโน้มเติบโตและเป็นที่นิยมมากขึ้น เนื่องจากสามารถบรรจุผู้เล่นได้อย่างไร้ขีดจำกัด สามารถเล่นได้ทุกที่ ทุกเวลา อีกทั้งไม่มีการเปิดเผยตัวตนของผู้ใช้ ซึ่งทำให้เอื้อต่อการเล่นพนันออนไลน์ให้มีความสะดวกสบายในการเข้าถึงมากยิ่งขึ้น ผู้อำนวยการศูนย์ศึกษาปัญหาการพนันได้เปิดเผยผลสำรวจสถานการณ์พฤติกรรมและผลกระทบการพนันในประเทศไทย ปี 2564 กับกลุ่มตัวอย่างที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป พบว่า มีคนไทยเล่นพนันเพิ่มขึ้นจากปี 2562 ถึง 6.3 % การพนันออนไลน์เติบโตแบบก้าวกระโดด เมื่อเปรียบเทียบกับปี 2562 มีจำนวนคนเล่นพนันออนไลน์เพิ่มขึ้น 135.8 % โดยประเภทการพนันออนไลน์ที่ได้รับความนิยมคือ บาคาร่า ป็อกเต้ง รวมถึงพนันไพ่ประเภทอื่นๆ (ภัทรพร รักเปี่ยม, 2564) จากการเข้าถึงการเล่นพนันออนไลน์ที่ง่าย และสะดวกต่อผู้ใช้บริการเป็นอย่างมาก ดังนั้นแล้วกลุ่มคนที่ใช้บริการเว็บไซต์พนันออนไลน์เป็นส่วนใหญ่จะเป็นบุคคลที่ใช้อินเทอร์เน็ตเป็นประจำ ซึ่งอยู่ในช่วงอายุประมาณ 18 - 40 ปี การเติบโตแบบก้าวกระโดดของพนันออนไลน์ทำให้เกิดการศึกษาในแง่มุมต่างๆ เช่น การศึกษาในเชิงผลกระทบทางด้านเศรษฐกิจและสังคมของธุรกิจพนันออนไลน์ รวมไปถึงคุณลักษณะของนักพนันออนไลน์ ปัจจัยที่ส่งผลให้เล่นพนันออนไลน์ในกลุ่มต่างๆ จากการศึกษางานวิจัยพบว่ากลุ่มผู้เล่นพนันออนไลน์มักมีอายุตั้งแต่ 15-55 ปี และมีหลากหลายอาชีพ ซึ่งกลุ่มสำคัญคือกลุ่มนิสิตนักศึกษา และจากการศึกษาประเด็นการพนันออนไลน์ พบว่า ผู้วิจัยหลายท่านได้มุ่งทำการวิจัยในกลุ่มประชากรที่เป็นนิสิตนักศึกษา ซึ่งเป็นช่วงวัยที่มีการเล่นอินเทอร์เน็ตมากที่สุด แต่งานวิจัยเรื่องนี้ผู้วิจัยสนใจศึกษากลุ่มประชากรที่ทำงานในสถานบันเทิงที่เปิดบริการในตอนกลางคืน ซึ่งให้บริการด้านดนตรี ให้ความสนุกสนานและความบันเทิง พร้อมทั้งเป็นสถานที่ที่จำหน่ายอาหารและเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ ในมุมมองของชาวพุทธส่วนใหญ่ถือเป็นสถานที่แบบนี้เป็นแหล่งอบายมุข ซึ่งคนไทยชาวพุทธส่วนใหญ่มีความคิดว่าผู้ที่ใช้บริการหรือทำงานในสถานที่แบบนี้ล้วนเป็นบุคคลที่หลงใหลในอบายมุขและของมีเงินมาต่างๆ ทำให้ผู้วิจัยมีความสนใจเพื่อหาความสัมพันธ์ว่าพนักงานที่ทำงานในสถานที่บันเทิงเหล่านี้มีพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์มากน้อยเพียงใด อีกทั้งมีปัจจัยอะไรบ้างที่ทำให้บุคคลเหล่านี้เลือกที่จะเล่นพนันออนไลน์ ผู้วิจัยจึงมีความสนใจกลุ่มประชากรที่ทำงานเป็นพนักงานบริการในสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง ย่านห้วยขวาง ซึ่งผู้วิจัยคิดว่าพนักงานเหล่านี้ล้วนเป็นบุคคลที่ใช้อินเทอร์เน็ตเป็นประจำ ทั้งในและนอกเวลางาน และมีทักษะการใช้โทรศัพท์มือถือได้อย่างคล่องแคล่ว อีกทั้งมีเวลาในการใช้อินเทอร์เน็ตมาก หากเทียบกับกลุ่มพนักงานประจำ หรือนิสิต/นักศึกษา ทำให้ผู้วิจัยสนใจที่จะศึกษาในเรื่องนี้

เพื่อทราบถึงพฤติกรรมและทัศนคติของพนักงานที่ทำงานบริการในสถานบันเทิงแห่งหนึ่งย่านห้วยขวางที่มีต่อการเล่นพนันออนไลน์ ผู้วิจัยจะได้นำทัศนคติของพนักงานจากการตอบแบบสอบถามไปวิเคราะห์หาปัญหาต่างๆที่ได้รับการวิจัยเพื่อศึกษาและแก้ปัญหาในส่วนนี้ต่อไป ทั้งนี้งานวิจัยในครั้งนี้จะมีการสัมภาษณ์ผู้บังคับใช้กฎหมายที่มีความเชี่ยวชาญในการปฏิบัติหน้าที่ด้านการพนันออนไลน์เพื่อสอบถามแนวทางการแก้ปัญหาการเล่นการพนันออนไลน์ที่มีอย่างแพร่หลายในสังคมไทยในปัจจุบัน เพื่อเสนอแนะแนวทางในการป้องกันและแก้ไขปัญหาการเล่นพนันออนไลน์ทั้งในกลุ่มนิสิต/นักศึกษา หรือพนักงานประจำ ตลอดจนประชาชนทุกเพศ ทุกวัย ทุกอาชีพ

วัตถุประสงค์ของการวิจัย (Research Objectives)

1. เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์ของพนักงานสถานบันเทิงแห่งหนึ่งในเขตห้วยขวาง
2. เพื่อศึกษาทัศนคติของพนักงานสถานบันเทิงแห่งหนึ่งในเขตห้วยขวางที่มีต่อการเล่นพนันออนไลน์
3. เพื่อเสนอแนะแนวทางในการแก้ปัญหาการเล่นพนันออนไลน์

การทบทวนวรรณกรรม (Literature Review)

แนวคิดทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

1.1 ทฤษฎีการเลือกอย่างมีเหตุผล (Rational choice theory)

ทฤษฎีการเลือกอย่างมีเหตุผลสอดคล้องกับการดำเนินชีวิตของมนุษย์ เนื่องจากการกระทำทุกอย่างจะตั้งอยู่บนพื้นฐานความมีเหตุผลของมนุษย์จึงทำให้มนุษย์ทุกคนตัดสินใจลงมือกระทำ เหตุผลอันดับแรกๆที่มนุษย์คำนึงถึง คือ ผลประโยชน์เกี่ยวกับเศรษฐกิจ มนุษย์จะมีการใช้เหตุผลในการเปรียบเทียบข้อดี ข้อเสียและประโยชน์ที่จะได้รับการกระทำทำให้ทฤษฎีนี้ถูกนำมาใช้ในการอธิบายการกระทำความผิดเกี่ยวกับทรัพย์สิน (เสกสัน,2558) นอกจากนี้ทฤษฎียังถูกนำไปใช้ในประโยชน์ด้านต่างๆเพื่อเป็นเหตุผลของการตัดสินใจ และกระบวนการตัดสินใจจะขึ้นอยู่กับสถานการณ์และข้อมูลของผู้ลงมือกระทำมีอยู่ นั่นคือสิ่งที่บุคคลรับรู้ขณะนั้นมีผลต่อการเลือกตัดสินใจ ซึ่งปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจมีทั้งปัจจัยภายในและปัจจัยภายนอก ทั้งสองปัจจัยนี้มีผลต่อการคำนวณประโยชน์ ข้อดี ข้อเสียที่ตนจะได้รับจากการลงมือกระทำในครั้งนั้นๆ

1.2 ทฤษฎีการเรียนรู้ทางสังคม (Social Learning Theory)

โรนัลด์ เอเคอร์ (Ronald Aker,1973) ได้นำหลักแนวคิดทั้งหมดของทฤษฎีการคบค้าสมาคมที่แตกต่างมาขยายให้มีความครอบคลุมและเหมาะสมกับการเปลี่ยนแปลงทางสังคมมากขึ้น โดยเอเคอร์ได้นำหลักการ 9 ข้อจากทฤษฎีการคบค้าสมาคมที่แตกต่างมารวมกับหลักการส่งเสริมสนับสนุนให้บุคคลนั้นมีพฤติกรรมอาชญากรรมที่ต่อเนื่องหรือหยุดพฤติกรรมดังกล่าว ซึ่งเป็นหลักการเกี่ยวกับการเรียนรู้ถึงผลที่จะเกิดขึ้นจากพฤติกรรมว่าสิ่งที่เกิดขึ้นเป็นรางวัลหรือเป็นการลงโทษ มีหลักการที่สำคัญ 4 ข้อ (Aker,1997) ดังนี้

1. การคบค้าสมาคมที่แตกต่าง (Differential association) 2. การกำหนดมุมมอง (Definition)
3. การส่งเสริมสนับสนุนที่แตกต่าง (Differential reinforcement) 4. การลอกเลียนแบบ (Imitation)

1.3 แนวคิดเกี่ยวกับการป้องกันและปราบปรามอาชญากรรม

การป้องกันคือการตัดโอกาสหรือกำจัดปัจจัยต่างๆ ที่จะทำให้เกิดภัยต่อสังคม ไม่ว่าจะเป็นปัญหา ยาเสพติด ปัญหาเด็กและเยาวชน ปัญหาทุจริตคอร์รัปชัน ปัญหาความยากจน และรวมถึงปัญหาการเล่นพนัน ในสังคมไทย ส่วนการปราบปรามหมายถึงการดำเนินการจับกุมผู้กระทำความผิดมาดำเนินการตามกฎหมาย ที่เกี่ยวข้อง (ปราชัย เปี่ยมสมบูรณ์, 2530)

ทฤษฎีการป้องกันอาชญากรรม มี 3 แนวทาง คือ

1. แนวทฤษฎีบังคับใช้กฎหมาย (Law Enforcement Approach)

แนวคิดทฤษฎีนี้ถือเป็นงานหลักของตำรวจ ยุทธวิธีหลักของตำรวจในการป้องกันอาชญากรรม ตามทฤษฎีบังคับใช้กฎหมาย คือ การตรวจท้องที่หรือการลาดตระเวน ซึ่งการปรากฏตัวของตำรวจมีผลในการยับยั้ง ผู้ที่มีแนวโน้มก่ออาชญากรรม เพราะจะมีความเกรงกลัวการจับกุม เพราะฉะนั้น การแต่งเครื่องแบบตำรวจ และรถวิทยุสายตรวจ ถือเป็นแนวทางการป้องกันและยับยั้งอาชญากรรมได้ ดังนั้น การกระจายกำลังตำรวจ ให้ครอบคลุมทั่วทั้งชุมชนจะสามารถช่วยยับยั้งและป้องกันการเกิดอาชญากรรมได้

2. แนวทฤษฎีชุมชนสัมพันธ์ (Community Relations Approach)

อาชญากรรมเป็นปรากฏการณ์ถาวรตามลักษณะพื้นที่บริเวณใดที่เกิดอาชญากรรมขึ้นบ่อยครั้ง ก็จะเกิดขึ้นซ้ำแล้วซ้ำอีก อาชญากรรมเกิดจากการขาดระเบียบของสังคมอันสืบเนื่องมาจากการเปลี่ยนแปลง ของชุมชน ความเจริญทางอุตสาหกรรม ความเจริญทางเทคโนโลยี นำมาซึ่งปัญหาอาชญากรรมและปัญหาอื่นๆ ในสังคม ดังนั้นแนวทฤษฎีชุมชนสัมพันธ์ คือการจัดสภาพทั่วไปไม่ว่าในระดับเมือง ชุมชน หรือละแวกบ้าน ในลักษณะเสริมสร้างความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลให้ง่ายต่อการควบคุม เผ่าสังเกตุ ตรวจตราโดยไม่ละเมิดสิทธิ ของผู้อื่น รวมทั้งมุ่งสนับสนุนส่งเสริมให้สมาชิกในชุมชนมีส่วนร่วมในการป้องกันชีวิตและร่างกาย รวมถึง ทรัพย์สินของตนเองและบุคคลอื่นให้ปลอดภัยจากอาชญากรรม หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า เป็นแนวคิดที่ให้ ชุมชนเข้ามามีส่วนร่วมในการสอดส่องดูแลพื้นที่ที่ตนเองอาศัยอยู่ ซึ่งตำรวจในท้องถิ่นนั้นจะมีบทบาท ในการวางแผน สนับสนุนและให้คำปรึกษาแก่ชุมชนในการป้องกันอาชญากรรม

3. แนวทฤษฎีควบคุมอาชญากรรมจากสภาพแวดล้อม (Theory of Crime Control Through Environment Design)

ทฤษฎีนี้จะมุ่งไปที่การพัฒนาและจัดวางสิ่งแวดล้อมให้ห่างจากการเกิดอาชญากรรม ซึ่งสภาพแวดล้อมมี 2 ทาง คือ สภาพแวดล้อมทางด้านรูปธรรม เช่น การวางผังเมืองและชุมชน การติดตั้ง ไฟฟ้าส่องสว่าง การออกแบบอาคาร ประตู หน้าต่าง ให้มีความแข็งแรงปลอดภัย และการใช้อุปกรณ์เตือนเมื่อ เกิดเหตุ เป็นต้น และสภาพแวดล้อมทางนามธรรม ได้แก่ การใช้มาตรการเพื่อนบ้านเตือนภัย มาตรการสายตรวจ ประชาชน และสายตรวจตามบ้านเรือน

อย่างไรก็ตาม แนวทฤษฎีป้องกันอาชญากรรมทั้ง 3 แนวคิด ที่ได้กล่าวข้างต้น ไม่สามารถจะ ดำเนินการได้เพียงทฤษฎีใดทฤษฎีหนึ่ง ต้องใช้ทั้ง 3 ทฤษฎีเข้ามาประยุกต์ใช้ไปพร้อมๆ กัน โดยสรุป กล่าวได้ว่า หลักทฤษฎีการใช้กฎหมาย คือ งานหลักของตำรวจ โดยใช้ยุทธวิธี และการปรากฏตัวของตำรวจ ให้ชุมชนนั้นๆ เห็น เพราะจะช่วยยับยั้งการเกิดอาชญากรรมได้ เพราะอาชญากรรมจะเกรงกลัวการถูกจับกุม

จะสัมพันธ์กับแนวทฤษฎีชุมชนสัมพันธ์ ซึ่งแนวคิดนี้จะมุ่งไปยังประชาชนในชุมชนนั้นๆ ให้ช่วยกันสอดส่องดูแล และแจ้งเบาะแสกับเจ้าหน้าที่ตำรวจ การทำสภาพแวดล้อมให้น่าอยู่ ไม่อันตราย โดยการวางผังเมือง การทำให้อาคารบ้านเรือนมั่นคงแข็งแรง รวมถึงการมีไฟส่องสว่างที่ทั่วถึง การมีสัญญาณเตือนภัยในชุมชน จะทำให้ชุมชนห่างไกลการเกิดอาชญากรรมได้ รวมถึงการเสริมสร้างความสัมพันธ์กันในชุมชน เพื่อช่วยเตือนภัยกันในละแวกเพื่อนบ้าน ก็เป็นแนวทางการป้องกันการเกิดอาชญากรรมได้เช่นกัน

นภัสสร (2563) ได้อธิบายแนวทางการป้องกันและปราบปรามอาชญากรรมต่อการแก้ไขปัญหาดังกล่าว ในงานบทความว่า แนวทางการป้องกันอาชญากรรมโดยยึดหลักคุณธรรม โดยการใช้คำสอนทางพระพุทธศาสนา เป็นมาตรการในการป้องกันอาชญากรรม ดังนี้

1. แนวทางส่งเสริมค่านิยมทางสังคมคุณธรรม ตามหลักเบญจศีล - เบญจธรรม ซึ่งเป็นหลักธรรมพื้นฐานในการทำมาหากิน ละเว้นความชั่ว และทำจิตใจให้บริสุทธิ์ เบญจศีลคือการที่ควรงดเว้นไม่พึงกระทำเมื่อเปรียบเทียบกับความผิดทางอาญา และมีลักษณะเป็นข้อห้ามทางสังคม ได้แก่การไม่เบียดเบียนชีวิตทรัพย์สินผู้อื่น

2. แนวทางการลดช่องว่างทางสังคมและเศรษฐกิจ โดยใช้เบญจธรรมหรือคุณธรรม หมายถึงการที่ต้องมีกฎเกณฑ์ กฎหมาย กติกาทางสังคมที่มีลักษณะการกระจายโอกาสหรือจัดการให้เกิดความยุติธรรมทางสังคม และเศรษฐกิจเพื่อนำไปสู่การปฏิบัติ ย่อมมีความสำคัญในเรื่อง การทำมาหาเลี้ยงชีพ สภาพแวดล้อมที่อยู่อาศัย เครื่องนุ่งห่ม ระบบสาธารณสุข ยารักษาโรค สังคมต้องมีแนวทางดูแลผู้ที่สูญเสีย ผู้ด้อยโอกาส ย่อมเป็นอีกแนวทางหนึ่งที่จะช่วยลดปัญหาอาชญากรรมได้

สรุป การป้องกันอาชญากรรมจะเน้นไปที่ควบคุม จัดการ ป้องกันไม่ให้เกิดอาชญากรรมขึ้น โดยเน้นความมีประสิทธิภาพของตำรวจสายตรวจโดยการกำหนดรูปแบบและแผนให้เหมาะสมกับสภาพแวดล้อมในชุมชน และกระจายตำรวจสายตรวจให้ครอบคลุมพื้นที่อย่างทั่วถึง ตลอดจนขอความร่วมมือกับประชาชนในชุมชนนั้นๆ ให้ช่วยสอดส่อง และแจ้งเบาะแสหากมีอาชญากรรมเกิดขึ้น พร้อมทั้งสร้างความรู้ความเข้าใจในการแจ้งเหตุของประชาชนและให้ความรู้ความเข้าใจในการปฏิบัติงานและบริหารงานของตำรวจ อีกทั้งปรับปรุงภูมิทัศน์ สภาพแวดล้อมในชุมชนให้ปลอดภัย มีไฟส่องสว่าง อาคารบ้านเรือนมีความแข็งแรง ปลอดภัย จะช่วยลดปัญหาอาชญากรรมได้

1.4 ทฤษฎีการปราบปรามอาชญากรรม

การปราบปราม คือ การจัดการกับผู้กระทำความผิดซึ่งเป็นภัยและทำลายความสงบสุขของสังคม โดยอาจจะจับกุม ผู้กระทำความผิดมาลงโทษ จำคุก กักขัง ปรับ ริบทรัพย์สิน หรือประหารชีวิต ตามอัตราโทษที่เหมาะสมกับลักษณะความผิด การปราบปรามเป็นลักษณะที่ยับยั้งมิให้ผู้กระทำความผิดอีกครั้ง (นภัสสร, 2563) วัตถุประสงค์ของการปราบปรามอาชญากรรม คือ การลดปัญหาอาชญากรรม ซึ่งมักจะเกิดปัญหาเกี่ยวกับการละเมิดสิทธิมนุษยชนของประชาชน (อึ้งฉพ ชูบำรุง และอุนิษา เลิศโตมร, 2555)

สำนักงานตำรวจแห่งชาติ (2550,28) กล่าวว่า การปราบปรามอาชญากรรมถือเป็นภารกิจสำคัญของตำรวจที่ต้องสร้างความอบอุ่นใจให้กับประชาชน มีการเร่งกวาดล้างอาชญากรรมพื้นฐานที่ส่งผลกระทบต่อ

ต่อการดำรงชีวิตประจำวันของประชาชน ได้แก่ การค้าแรงงาน การค้ามนุษย์ การกระทำผิดต่อเยาวชน เด็ก และสตรี

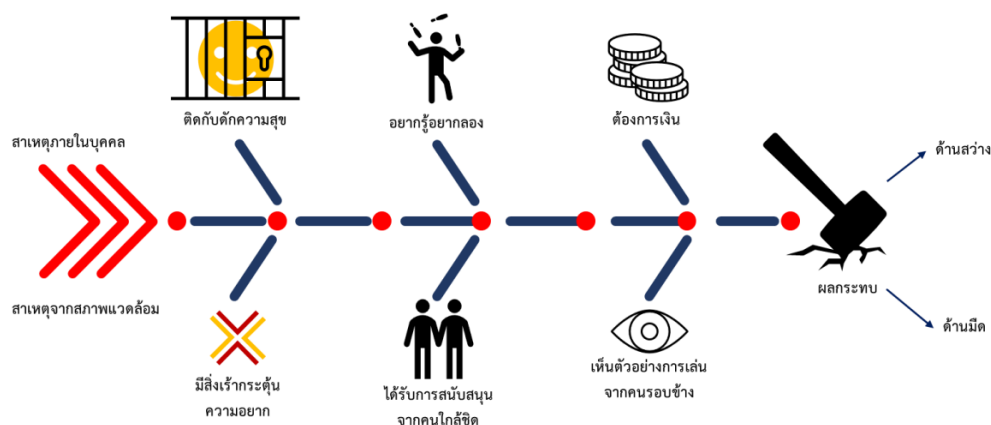
สถานีตำรวจนครบาลบางเขน อ้างอิงจาก มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร ได้กล่าวถึงการปราบปราม อาชญากรรมเป็น 3 กลุ่ม คือ

1. ใช้มาตรการเชิงรุกอย่างเฉียบขาดในการปราบปราม โดยเฉพาะคดีอุกฉกรรจ์และคดีสะท้อนขวัญ
2. ปราบปรามกลุ่มบุคคลที่มีพฤติกรรมเป็นผู้มีอิทธิพล และกลุ่มมือปืนรับจ้าง ตลอดจนการกระทำผิดเกี่ยวกับอาวุธสงคราม อาวุธปืน
3. ปราบปรามอาชญากรรมที่เป็นกระบวนการ และการกระทำผิดของคนร้ายข้ามชาติ เช่น การโจรกรรมธนาคาร ร้านค้าทอง การค้าประเวณี

สรุปได้ว่า การปราบปรามอาชญากรรม เน้นไปในเรื่องการจับกุมผู้กระทำความผิดมาลงโทษตามอัตราโทษของความผิดนั้นๆ เพื่อลดปัญหาอาชญากรรมโดยคำนึงถึงมาตรฐานและประสิทธิภาพในการปฏิบัติหน้าที่ในการรักษาความปลอดภัยและทรัพย์สินของประชาชน

1.5 การแก้ปัญหาการเล่นพนันในประเทศไทย

รายงานการวิจัยพฤติกรรมการติดพนันออนไลน์ : ปัจจัยเชิงสาเหตุ กระบวนการ ผลกระทบทางพฤติกรรมศาสตร์และแนวทางการช่วยเหลือผู้เรียนที่ติดพนันออนไลน์สำหรับครูแนะแนวในสถานศึกษา โดย ผศ.ดร.วิไลลักษณ์ ลังกา และคณะ ผลการศึกษาพบว่า สาเหตุของการเล่นพนันออนไลน์มาจากปัจจัยภายในและภายนอกของนักเรียน ปัจจัยภายในตัวบุคคลของนักเรียนเป็นสาเหตุด้านสภาวะทางจิตใจ 3 ประเด็น คือ 1. ติดกับดักความสนุกรู้สึกสนุกสนานและตื่นเต้นทุกครั้งในการเล่น 2. อยากรู้ อยากลองเป็นความรู้สึกในครั้งแรกที่เล่นพนันออนไลน์ โดยครั้งแรกที่เล่นนั้นไม่ได้คาดหวังจะต้องเล่นให้ได้เงิน ส่วนในขณะที่เล่นเป็นความรู้สึกโยเยหาในสิ่งที่เคยเล่น อยากสัมผัสการเปลี่ยนแปลงของสิ่งที่เคยเล่นจึงกลับมาเล่นอีกครั้ง และ 3. ต้องการเงิน เพื่อนำมาใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน นอกจากนั้นคณะผู้วิจัยได้รายงานผลกระทบจากการเล่นพนันออนไลน์ ซึ่งสามารถแบ่งออกเป็น 2 ด้าน คือ ด้านสว่างและด้านมืด ด้านสว่างเป็นมุมมองของผู้เล่นที่มองว่าถึงแม้ว่าการพนันเป็นสิ่งที่ผิดแต่ประโยชน์ที่ได้รับคือ เงินที่สามารถนำมาดูแลครอบครัว ทำให้มีเงินสะสม ในขณะที่เรียนหนังสือไม่ได้เงิน ส่วนด้านมืดเป็นการกล่าวถึงผลเสียของการพนันออนไลน์ ซึ่งนักเรียนส่วนใหญ่มองว่าเมื่อเล่นจนเงินหมดแล้วจะส่งผลกระทบต่อตนเองทั้งผลกระทบด้านความรู้สึกและผลกระทบด้านการกระทำ ผลกระทบด้านความรู้สึก คือ หงุดหงิดจากการเสียพนันและอยากได้เงินคืน เครียดเมื่อเสียเงินมากๆ อาจมีความรู้สึกกระวนกระวายใจร่วมด้วย และเกิดความโลภเมื่อเสียเงินมากๆก็อยากจะได้คืนทำให้ขาดการยับยั้งชั่งใจ ส่งผลกระทบต่อด้านการกระทำที่ไม่พึงปรารถนา คณะผู้วิจัยได้อธิบายสาเหตุของการเล่นพนันออนไลน์ตามภาพประกอบ ดังนี้



ภาพที่ 1 สาเหตุและผลกระทบของการเล่นพนันออนไลน์

แนวทางการแก้ไขปัญหาและช่วยเหลือผู้เรียนที่ติดพนันออนไลน์ที่ ผศ.ดร.วิไลลักษณ์ ลังกา และคณะ ได้เสนอไว้ แบ่งเป็น 3 ระดับ คือ ระดับสถานศึกษา ระดับครอบครัว และระดับผู้เรียน ระดับสถานศึกษา ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญที่จะช่วยเหลือผู้เรียนที่มีปัญหาการติดพนันออนไลน์ได้ เพราะผู้เรียนจะเชื่อฟังและใช้เวลาอยู่ที่สถานศึกษามากกว่าอยู่บ้าน โดยมีแนวทางการช่วยเหลือ ดังนี้ กำหนดนโยบายป้องกันการพนันออนไลน์ในสถานศึกษา เพื่อเป็นการเตือนและเฝ้าระวังการเล่นการพนันออนไลน์

การสร้างค่านิยมใหม่สำหรับผู้เรียน โดยให้ผู้เรียนเห็นว่าการพนันเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมายและส่งผลกระทบต่อการใช้ชีวิตประจำวัน การพัฒนาระบบดูแลช่วยเหลือผู้เรียนที่ประสบปัญหาการติดพนันออนไลน์ โดยครูประจำชั้นต้องเฝ้าสังเกตพฤติกรรมผู้เรียนว่าเสี่ยงต่อการติดพนันออนไลน์หรือไม่ และครูแนะแนวให้คำปรึกษาผู้ที่มีประสบปัญหาการติดพนันออนไลน์ และนักจิตวิทยาโรงเรียนทำหน้าที่ช่วยเหลือผู้เรียนที่มีพฤติกรรมออนไลน์

ระดับครอบครัว เป็นปัจจัยหนึ่งที่ส่งผลต่อการพนันออนไลน์ ดังนั้นแล้วสถาบันครอบครัวต้องเป็นแบบอย่างที่ดีไม่เล่นพนันออนไลน์ ถ้าครอบครัวมองว่าการพนันออนไลน์เป็นสิ่งที่ผิดจะส่งผลให้ผู้เรียนคิดว่าการพนันออนไลน์ไม่ผิด การสื่อสารทางบวกในครอบครัว โดยผู้ปกครองต้องเข้าใจและยอมรับในมุมมองความคิดของวัยรุ่น ไม่ตำหนิ ต่อว่า ตำหนิ และควรที่จะรับฟังและให้คำแนะนำ การใส่ใจดูแลผู้เรียนเวลาอยู่บ้าน เช่น สอดส่องพฤติกรรมการเล่นโทรศัพท์ มีการพูดคุยถามไถ่ ทำกิจกรรมของครอบครัวร่วมกัน ทำกิจกรรมที่ทำให้ลูกรู้สึกดี และผู้ปกครองควรปรับประคับประคองจิตใจของผู้เรียน โดยที่ผู้ปกครองต้องรับฟังและพยายามเข้าใจความรู้สึกของลูกที่ประสบปัญหาการติดพนันออนไลน์

ระดับผู้เรียน ครูประจำชั้นหรือครูแนะแนวช่วยพัฒนากระบวนการคิด เปลี่ยนมุมมองการคิดให้รู้ว่าการพนันเป็นสิ่งที่ไม่ควรลอง เพราะหากเพียงลองเล่นจะทำให้ติดและส่งผลกระทบต่อการใช้ชีวิต

สุภาพร สีทองทุม (2562) เสนอแนวทางแก้ปัญหาการเล่นพนันออนไลน์โดยให้แก้ไขจากตัวกฎหมาย พ.ร.บ.การพนัน พ.ศ. 2478 ซึ่งได้กล่าวไว้ในบทความว่า ควรแก้ไขเพิ่มเติม พ.ร.บ.การพนัน พ.ศ. 2478 โดยควรกำหนดคำนิยามให้ชัดเจนของคำว่า “การพนันออนไลน์” ซึ่งให้หมายความว่า การพนันที่บุคคล

เข้าร่วมเล่นได้โดยวิธีการทางโทรคมนาคมในระยะไกลตาม พ.ร.บ.การโทรคมนาคมในระยะไกล หมายความว่า การโทรคมนาคมโดยใช้อินเทอร์เน็ต โทรศัพท์ โทรทัศน์ วิทยุ หรือ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ หรือเทคโนโลยีอื่นๆ ที่ใช้อำนวยความสะดวกในการโทรคมนาคม หรือวิธีอื่นใดที่มีลักษณะคล้ายกันและให้หมายความรวมถึงการทำธุรกรรมที่เกี่ยวกับการพนัน บนเครือข่ายนี้ไม่ว่าจะเป็นการโอนเงิน การให้เครดิต การใช้เช็ค เช็คอิเล็กทรอนิกส์ บัตรเครดิต บัตรเดบิต และธุรกรรมการเงินอื่นๆ ที่เชื่อมโยงกับการพนันก็เป็นความผิดด้วย”

2. กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการพนันออนไลน์ในประเทศไทย

2.1 พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้จำแนกประเภทของการพนันเป็น 2 บัญชี คือ บัญชี ก และ บัญชี ข การพนันในบัญชี ก จะเป็นการละเล่นที่มีลักษณะคล้ายกันเป็นการพนันที่ผิดกฎหมาย คือ ห้ามมิให้อนุญาต จัดให้มีหรือเข้าเล่นเลย การเล่นพนันที่บัญญัติไว้ในบัญชี ก จะทำได้ก็ต่อเมื่อรัฐบาลพิจารณาเห็นสมควรและออกพระราชกฤษฎีกาให้เล่นได้เท่านั้น การพนันในบัญชี ข หรือการละเล่นที่คล้ายกันถือว่าเป็นการพนันที่ถูกกฎหมาย คือ จัดให้มีขึ้นได้หากได้รับอนุญาตจากรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่หรือเจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาต หรือเป็นการเล่นที่มีกฎกระทรวงให้จัดขึ้นได้โดยไม่ต้องขออนุญาตผู้ที่มีอำนาจในการออกใบอนุญาตตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. ๒๔๗๘ ผู้ที่มีอำนาจในการควบคุมการเล่นพนันตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. ๒๔๗๘ สามารถแบ่งออกได้เป็น 2 กลุ่มด้วยกัน ได้แก่

1. ผู้ที่มีอำนาจอนุญาตให้เล่นการพนันตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. ๒๔๗๘
2. ผู้มีอำนาจอนุมัติให้ออกใบอนุญาต เช่น เจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตเล่นการพนัน ผู้ที่มีอำนาจในการจับกุมผู้ที่ละเมิดหรือกระทำความผิดกฎหมายการพนัน ได้แก่ เจ้าหน้าที่ตำรวจการอนุญาตให้เล่นการพนันสามารถแบ่งออกได้เป็น 3 ลักษณะ คือ

1. การอนุญาตที่เจ้าพนักงานออกใบอนุญาตได้เอง
2. การอนุญาตที่เจ้าพนักงานต้องได้รับอนุมัติจากอธิบดีกรมการปกครอง ในกรณีของกรุงเทพมหานคร หรือผู้ว่าราชการจังหวัดในกรณีจังหวัดอื่นนอกจาก กรุงเทพมหานคร จึงจะออกใบอนุญาตได้
3. การออกใบอนุญาตที่ต้องได้รับอนุมัติจากรัฐมนตรีกระทรวงมหาดไทยแล้วจึงจะออกใบอนุญาตได้

บทบัญญัติในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. ๒๔๗๘ เป็นกฎหมายเก่าที่ออกมาในยุคที่เทคโนโลยียังไม่มียุคในสังคม ดังนั้นการกล่าวถึงการพนันออนไลน์จึงมิได้ระบุเอาไว้และลักษณะเป็นการพนันในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 จึงเป็นอาชญากรรมในรูปแบบทางกายภาพ (traditional gambling หรือ traditional crime) ซึ่งมีลักษณะยึดติดอยู่กับเวลาและสถานที่ที่ได้กระทำความผิด ณ ขณะนั้น แต่ในปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทในสังคมมากขึ้นและได้แพร่หลายไปทุกแขนงอาชีพและกิจกรรม การพนันก็เป็นอีกกิจกรรมหนึ่งที่ถูกเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาททำให้เกิด การพนันออนไลน์ ซึ่งสามารถเล่นได้ทุกที่ ทุกเวลา จึงมีการปรับใช้กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการพนันออนไลน์เพื่อให้สามารถดำเนินคดีกับผู้กระทำความผิดได้

2.2 พระราชบัญญัติป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน พ.ศ. 2542 และ พระราชบัญญัติป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน (ฉบับที่ 5) พ.ศ. 2558

มาตรา 3 ในพระราชบัญญัตินี้ ให้ความหมายของคำว่า “ความผิดมูลฐานเกี่ยวกับการพนัน” (9)5 ความผิดเกี่ยวกับการพนันตามกฎหมายว่าด้วยการพนันเฉพาะความผิดเกี่ยวกับการเป็นผู้จัดให้มีการเล่น

การพนันโดยไม่ได้รับอนุญาตโดยมีวงเงินในการกระทำความผิดรวมกันมีมูลค่าตั้งแต่ห้าล้านบาทขึ้นไปหรือเป็นการจัดให้มีการเล่นการพนันทางสื่ออิเล็กทรอนิกส์ และในพระราชบัญญัติได้ให้ความหมาย เกี่ยวกับ “ทรัพย์สินที่เกี่ยวกับการกระทำความผิด” หมายความว่า (1)20 เงินหรือทรัพย์สินที่ได้มาจากการกระทำ ซึ่งเป็นความผิดมูลฐานหรือ ความผิดฐานฟอกเงินหรือจากการสนับสนุนหรือช่วยเหลือการกระทำ ซึ่งเป็นความผิดมูลฐานหรือความผิดฐานฟอกเงินและให้รวมถึงเงินหรือทรัพย์สินที่ได้ใช้หรือมีไว้เพื่อใช้หรือสนับสนุน การกระทำความผิดมูลฐานหรือความผิดฐานฟอกเงิน

มาตรา 5 ผู้ใด (1) โอน รับโอน หรือเปลี่ยนสภาพทรัพย์สินที่เกี่ยวกับการกระทำความผิด เพื่อชุกซ่อน หรือปกปิดแหล่งที่มาของทรัพย์สินนั้น หรือเพื่อช่วยเหลือผู้อื่นไม่ว่าก่อน ขณะหรือหลังการกระทำความผิดมิให้ ต้องรับโทษหรือรับโทษน้อยลงในความผิดมูลฐาน หรือ (2) กระทำด้วยประการใดๆ เพื่อปกปิดหรืออำพราง ลักษณะที่แท้จริง การได้มาแหล่งที่ตั้ง การจำหน่าย การโอน การได้สิทธิใดๆ ซึ่งทรัพย์สินที่เกี่ยวกับ การกระทำความผิด (3)26 ได้มาครอบครอง หรือใช้ทรัพย์สินโดยรู้ในขณะที่ได้มาครอบครองหรือใช้ทรัพย์สินนั้นว่าเป็น ทรัพย์สินที่เกี่ยวกับการกระทำความผิด

นอกจากนั้นในพระราชบัญญัติในมาตรา 6 – 9 ได้ระบุเกี่ยวกับความผิดของผู้กระทำความผิดฐานฟอกเงินทั้งเป็นผู้กระทำทางตรง ทางอ้อมสนับสนุนและให้การช่วยเหลือในการทำผิดฐานฟอกเงิน

2.3 พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2560

ในพระราชบัญญัติการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ มิได้ระบุไว้ชัดเจนเกี่ยวกับ เรื่องการพนันออนไลน์ เพียงแต่อาศัยการตีความจากตัวบทโดยมาตราที่เกี่ยวข้องคือ มาตรา ๒๐ ที่บัญญัติไว้ว่า ให้พนักงานเจ้าหน้าที่สามารถขอให้ศาลมีคำสั่งระงับการเผยแพร่ข้อมูลอัน “มีลักษณะขัดต่อความสงบ เรียบร้อยและศีลธรรมอันดีของประชาชน” เท่านั้น ในการสืบสวนสอบสวนการทำความผิดกฎหมายการพนัน บนอินเทอร์เน็ตทำโดยตำรวจที่มีความรู้และเชี่ยวชาญด้านอินเทอร์เน็ตเข้าไปท่องตามเว็บไซต์ต่างๆ เกี่ยวกับการเล่นพนันออนไลน์ หากพบเห็นการกระทำความผิดก็จะดำเนินการทันที โดยอาจใช้วิธีการล่อซื้อการขอข้อมูล จรรยาทางอินเทอร์เน็ต เป็นต้น จากนั้นจึงขอคำสั่งศาลในการสั่งบล็อกเว็บไซต์แต่ในกรณีที่การพนันออนไลน์ เป็นเรื่องที่กฎหมายของประเทศต้นทาง ผู้ให้บริการก็จะไม่สามารถดำเนินการได้จึงบล็อกได้เฉพาะเว็บไซต์ ปลายทางในประเทศไทยเท่านั้น อย่างไรก็ตามในพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๖๐ (ฉบับที่ ๒) ซึ่งเป็นการปรับปรุงจากฉบับเดิมเมื่อปี ๒๕๕๐ ให้มีความก้าวหน้าและทันสมัยยิ่งขึ้น ได้มีบทบัญญัติที่เกี่ยวข้องกับการพนันออนไลน์ โดยในบทบัญญัติมาตรา ๑๔ ที่ระบุว่า ผู้ใดกระทำความผิด ที่ระบุไว้ดังต่อไปนี้ต้องระวางโทษจำคุกไม่เกินห้าปีหรือปรับไม่เกินหนึ่งแสนบาท หรือ ทั้งจำทั้งปรับ (๑) โดยทุจริตหรือโดยหลอกลวงนำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ที่บิดเบือนหรือปลอมไม่ว่าทั้งหมด หรือบางส่วนหรือข้อมูลคอมพิวเตอร์อันเป็นเท็จ โดยประการที่น่าจะเกิดความเสียหายแก่ประชาชน อันมิใช่ การกระทำความผิดฐานหมิ่นประมาทตามประมวลกฎหมายอาญา (๒) นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์อันเป็นเท็จ โดยประการที่น่าจะเกิดความเสียหายต่อการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของ ประเทศ ความปลอดภัยสาธารณะ ความมั่นคงในทางเศรษฐกิจของประเทศ หรือโครงสร้างพื้นฐานอันเป็น ประโยชน์สาธารณะของประเทศ หรือก่อให้เกิดความตื่นตระหนกแก่ประชาชน (๓) นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์

ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ใดๆ อันเป็นความผิดเกี่ยวกับความมั่นคงแห่งราชอาณาจักรหรือความผิดเกี่ยวกับการก่อการร้ายตามประมวลกฎหมายอาญา (๔) นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ใดๆ ที่มีลักษณะอันลามกและข้อมูลคอมพิวเตอร์นั้นประชาชนทั่วไปอาจเข้าถึงได้ ตัวอย่างของการกระทำความผิดคือการเล่นพนันออนไลน์ที่ปรากฏในสื่อต่างๆ

2.4 พระราชกำหนดมาตรการป้องกันและปราบปรามอาชญากรรมทางเทคโนโลยี พ.ศ. 2566

พระราชกำหนดมาตรการป้องกันและปราบปรามอาชญากรรมทางเทคโนโลยี พ.ศ. 2566 เป็นพระราชกำหนดฉบับใหม่ที่มีผลบังคับใช้เมื่อ 17 มีนาคม 2566 เพื่อคุ้มครองประชาชนผู้สุจริต ซึ่งถูกหลอกลวงจนสูญเสียไปซึ่งทรัพย์สินโดยผ่านโทรศัพท์หรือวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งแต่ละวันมีผู้ถูกหลอกลวงจำนวนมากและมีมูลค่าความเสียหายสูงมาก สมควรมีมาตรการเพื่อป้องกันและปราบปรามอาชญากรรมประเภทนี้ให้หมดไปโดยเร็ว อันเป็นกรณีฉุกเฉิน ที่มีความจำเป็นรีบด่วน อันมิอาจจะหลีกเลี่ยงได้ เพื่อรักษาความปลอดภัยของประเทศ ความปลอดภัยสาธารณะ และความมั่นคงในทางเศรษฐกิจของประเทศ โดยมีหน่วยที่รับผิดชอบ คือ กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม สำนักงาน กสทช. กระทรวงการคลัง ธนาคารแห่งประเทศไทย (ธปท.) สำนักงานตำรวจแห่งชาติ กรมสอบสวนคดีพิเศษ สำนักงานป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน สมาคมธนาคารไทย สมาคมสถาบันการเงินของรัฐ กฎหมายมีผลให้เจ้าของบัญชีม้า หรือเบอร์ม้า มีโทษอาญาหนัก จำคุก 3 ปี หรือ ปรับ 3 แสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ รวมถึงผู้ที่ได้เป็นธุระจัดหา โฆษณา หรือโฆษณาโดยประการใดๆ เพื่อให้มีการซื้อ ขาย ให้เช่า หรือให้ยืม บัญชีเงินฝาก บัตรอิเล็กทรอนิกส์ บัญชีเงินอิเล็กทรอนิกส์ ตลอดจนหมายโทรศัพท์ ก็มีโทษอาญาหนักเช่นกัน คือ จำคุกตั้งแต่ 2-5 ปี หรือปรับตั้งแต่ 2-5 แสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

3. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

หม่อมหลวงกิตติกา สุขสวัสดิ์ (2561) ได้ศึกษาวิจัยเกี่ยวกับปัจจัยที่มีผลต่อพฤติกรรมการเล่นการพนันฟุตบอลของเยาวชนในสถาบันการอาชีวศึกษา กรุงเทพมหานคร ผลการศึกษาพบว่า ปัจจัยที่มีผลต่อพฤติกรรมการเล่นการพนันฟุตบอลของเยาวชนกลุ่มดังกล่าวมากที่สุด คือ ปัจจัยพันธะทางสังคมและปัจจัยการเรียนรู้ทางสังคม ดังนั้นควรมุ่งเน้นไปที่สถาบันครอบครัวและสถาบันการศึกษาในการส่งเสริมให้เกิดพันธะทางสังคมและลดการเรียนรู้ทางสังคมแบบผิดๆ เกี่ยวกับการพนันฟุตบอลให้กับเยาวชน

พงศธร ก., ปาริฉัตร ป, ศักดา ศ. (2558) ได้ศึกษานิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยบูรพา บางแสน เกี่ยวกับปัจจัยที่ส่งผลต่อทัศนคติและพฤติกรรมการเล่นพนัน โดยเก็บข้อมูลโดยใช้แบบสอบถามกับนิสิตจำนวน 400 คน ผลการศึกษาปรากฏว่า มินิสิตร้อยละ 62 ของกลุ่มตัวอย่างเคยมีการเล่นพนัน และ นิสิตจำนวนร้อยละ 6.5 ที่เคยเล่นการพนันมีการเล่นพนันอยู่เป็นประจำ ซึ่งสถานที่ที่พบเห็นการเล่นการพนันมากที่สุดคือ หอพัก รองลงมาคือ บ้านพัก

บุปผา ลาภะวัฒนาพันธ์ (2557) ได้ศึกษางานวิจัยในเรื่องความสัมพันธ์ระหว่างกาเปิดรับข่าวสารกับทัศนคติและพฤติกรรมการเล่นการพนันของนิสิตนักศึกษาในสถาบันอุดมศึกษาทั่วประเทศ จำนวน 900 คน โดยวิธีการสำรวจและวิเคราะห์ข้อมูลในเชิงปริมาณ ผลการวิจัยพบว่าปัจจัยที่สัมพันธ์กับพฤติกรรมการเล่น

การพนันของนิสิต คือ 1. การมีทัศนคติเชิงบวกต่อการพนัน 2. การเปิดรับข่าวสารการพนันจากเพื่อน โทรศัพท์ และเว็บไซต์ 3. ลักษณะทางประชากรศาสตร์ที่เอื้อต่อการเล่นการพนัน ได้แก่ เพศ ประเภทของมหาวิทยาลัย ที่ศึกษา และรายได้เฉลี่ยต่อเดือน

วิธีดำเนินการวิจัย (Research Methods)

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

การวิจัยครั้งนี้เป็นวิจัยแบบผสมผสาน (Mixed Method Research) ซึ่งประกอบด้วยการวิจัยเชิงปริมาณ (Qualitative Research) เพื่อศึกษาพฤติกรรมและทัศนคติที่มีต่อการเล่นพนันออนไลน์ของพนักงานในสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง เขตห้วยขวาง และเชิงคุณภาพ (Quantitative Research) เพื่อนำข้อมูลเชิงปริมาณที่ได้มานั้นมาเขียนวิเคราะห์ในเชิงพรรณนา พร้อมศึกษาข้อเสนอแนะและความคิดเห็นของพนักงานสถานบันเทิงที่มีต่อการเล่นพนันออนไลน์ และศึกษาข้อเสนอแนะและแนวทางปราบปรามและป้องกันการเล่นพนันออนไลน์ จากเจ้าหน้าที่ตำรวจผู้ปฏิบัติงานเกี่ยวกับคดีการพนันออนไลน์ โดยมีประชากรในการศึกษางานวิจัยในครั้งนี้คือพนักงานที่ให้บริการในสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง เขตห้วยขวาง โดยสถานบันเทิงนี้เปิดบริการมาตั้งแต่ช่วงปีพ.ศ. 2560 - 2566 เปิดบริการในตอนกลางคืน โดยมีจำนวนพนักงานภายในร้านทั้งสิ้น 100 คน โดยประมาณ พนักงานส่วนใหญ่ของร้านเป็นพนักงานชายล้วนที่มีอายุระหว่าง 20 - 45 ปี ซึ่งกลุ่มตัวอย่างของงานวิจัยนี้จะให้พนักงานทั้งหมดภายในร้านที่เป็นชายล้วนทำแบบสอบถาม และสุ่มเลือก 5 คนเพื่อสัมภาษณ์เชิงลึก โดยสุ่มสัมภาษณ์เป็นช่วงอายุ ช่วงอายุละ 1 คน ดังนี้ อายุระหว่าง 20 - 25 ปี, 26 - 30 ปี, 31 - 35 ปี, 36 - 40 ปี, 41 - 45 ปี อีกทั้งในงานวิจัยจะมีการสัมภาษณ์เจ้าหน้าที่ตำรวจที่มีตำแหน่งระดับสารวัตร - รองผู้กำกับ จำนวน 4 นาย

2. เครื่องมือที่ใช้เก็บข้อมูล

2.1 แบบสอบถาม (Questionnaire) ใช้สอบถามกับกลุ่มประชากร มี 3 ส่วน คือ ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป ส่วนที่ 2 ทัศนคติของพนักงานสถานบันเทิงเกี่ยวกับการพนันออนไลน์ ส่วนที่ 3 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

2.2 การสัมภาษณ์ (Interview) เป็นแบบสัมภาษณ์เชิงลึก (In-dept Interview) พนักงานสถานบันเทิง 5 คน และเจ้าหน้าที่ตำรวจที่ในประเด็นการป้องกันและปราบปรามการเล่นพนันออนไลน์ และปัญหาหลักในการทำงานด้านนี้ จำนวน 4 นาย

3. การรวบรวมข้อมูล

3.1 ขออนุญาตเจ้าของร้านสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง เขตห้วยขวางผ่านทางคณะสังคมศาสตร์ โรงเรียนนายร้อยตำรวจ เพื่อเข้าทำการเก็บข้อมูลแบบสอบถาม

3.2 หลังจากได้รับอนุญาตจากทางร้านสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง เขตห้วยขวางแล้ว ผู้วิจัยจะทำการเข้าไปทำการแจกแบบสอบถาม และชี้แจงให้พนักงานสถานบันเทิงทราบถึงวัตถุประสงค์ของการศึกษา พร้อมทั้งขอความอนุเคราะห์ในการรวบรวมข้อมูลจากพนักงานสถานบันเทิงแต่ละราย

3.3 ชี้แจงให้พนักงานสถานบันเทิงทราบว่าข้อมูลที่รวบรวมได้จากพนักงานสถานบันเทิงแห่งแต่ละรายจะถูกเก็บเป็นความลับ และผู้วิจัยจะนำเสนอข้อมูลในรูปแบบของการสรุปภาพรวมเท่านั้น

การรวบรวมข้อมูลเชิงคุณภาพด้วยแบบสัมภาษณ์ มีวิธีการดังนี้

1. ขออนุญาตเจ้าของร้านสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง เขตห้วยขวางผ่านทางคณะสังคมศาสตร์ โรงเรียนนายร้อยตำรวจเพื่อเข้าสัมภาษณ์

2. ดำเนินการจัดทำบันทึกเพื่อขอความอนุเคราะห์ข้อมูลผ่านการรับรองของหัวหน้าภาควิชาที่ดูแลหลักสูตร เพื่อมอบแก่ผู้ให้ข้อมูลเพื่อขอความอนุเคราะห์ในการให้สัมภาษณ์

3. ทำการสัมภาษณ์โดยมีรูปแบบเป็นการสัมภาษณ์เชิงลึก (In-depth Interview) คือ การพูดคุย สัมภาษณ์ ซักถามเพื่อให้ได้คำตอบ

4. ผู้สัมภาษณ์ทำการจดประเด็นคำตอบที่สำคัญ เพื่อนำข้อมูลไปวิเคราะห์สรุปในการเก็บรวบรวมข้อมูลมีขั้นตอนการปฏิบัติ ดังนี้

1. ตรวจสอบความครบถ้วนสมบูรณ์และความถูกต้องของข้อมูลในแบบสอบถามและคำถามปลายเปิด โดยให้อาจารย์ที่ปรึกษาและผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ แก้ไข จนได้แบบสอบถามที่สมบูรณ์

2. แจกแบบสอบถามให้แก่พนักงานสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง ย่านห้วยขวาง จำนวน 85 คน เป็นเพศชายล้วน

3. สัมภาษณ์พนักงานสถานบันเทิงจากผู้ตอบแบบสอบถาม จำนวน 5 คน โดยแบ่งตามช่วงอายุ ช่วงอายุละ 1 คน และเจ้าหน้าที่ตำรวจระดับสารวัตร - รองผู้กำกับ จำนวน 4 นาย

4. รวบรวมข้อมูลเพื่อทำงานวิเคราะห์ข้อมูล

5. วิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรมประมวลผลสำเร็จรูปทางสถิติที่สามารถวิเคราะห์ข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพเพื่อหาข้อมูลเชิงปริมาณ และวิเคราะห์เนื้อหาจากบทสัมภาษณ์

4. การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ข้อมูลเชิงปริมาณ ผู้วิจัยนำแบบสอบถามที่สมบูรณ์ทั้งหมดมาลงรหัส (Coding) เพื่อการวิเคราะห์ทางสถิติ โดยแบ่งการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้ สถิติเชิงพรรณนา ส่วนที่ 1 ข้อมูลปัจจัยส่วนบุคคล วิเคราะห์โดยการหาค่าความถี่ (frequency distribution) และค่าร้อยละ (percentage) ส่วนที่ 2 ทักษะคติของพนักงานสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง เขตห้วยขวาง ที่มีต่อการเล่นพนันออนไลน์ โดยแบ่งเป็น ทักษะคติเชิงบวก และทักษะคติเชิงลบ วิเคราะห์โดยการหาค่าเฉลี่ย (Mean) และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation : S.D) ส่วนที่ 3 ข้อเสนอแนะ วิเคราะห์เชิงเนื้อหาและสรุปข้อความเชิงพรรณนาเป็นรายบุคคล โดยแบ่งเป็นผู้ที่เสนอแนะความคิดเห็นเชิงบวก เชิงลบ และเป็นกลาง

2. ข้อมูลเชิงคุณภาพ ข้อมูลที่ได้จากการสัมภาษณ์ ผู้วิจัยนำมาวิเคราะห์ด้วยเทคนิคการวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) โดยมีขั้นตอนดังต่อไปนี้ 1. การแยกแยะและจัดหมวดหมู่ของข้อมูลที่ได้ 2. นำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์ ตีความ เรียบเรียงและอภิปรายตามกรอบแนวคิดและทฤษฎีที่ใช้ในการศึกษา 3. นำเสนอข้อมูลในรูปของร้อยแก้ว และการเน้นนำเสนอปรากฏการณ์สำคัญที่ค้นพบ (Quotations)

ผลการวิจัย (Results)

จากการวิเคราะห์ข้อมูลปัจจัยส่วนบุคคล โดยการหาค่าความถี่ (frequency distribution) และค่าร้อยละ (percentage) และสำรวจทักษะคติของพนักงานสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง เขตห้วยขวาง ที่มีต่อการเล่นพนัน

ออนไลน์ โดยแบ่งเป็น ทักษะคิดเชิงบวก และทักษะคิดเชิงลบโดยการหาค่าเฉลี่ย (Mean) และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation : S.D) และส่วนที่ 3 รวบรวมข้อคิดเห็นเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเล่นพนันออนไลน์ของแบบสอบถาม และจากการสัมภาษณ์เชิงลึกกับกลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ พนักงานสถานบันเทิงแห่งหนึ่ง เขตห้วยขวาง จำนวน 5 คน เจ้าหน้าที่ตำรวจตำแหน่งรองผู้กำกับ - สารวัตร ที่ปฏิบัติงานเกี่ยวกับคดีออนไลน์ จำนวน 4 นาย ผลการศึกษาพบว่า ช่วงอายุที่มีการเล่นพนันออนไลน์มากที่สุดคือช่วงอายุระหว่าง 20 - 21 ปี ที่มีระดับการศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า จากข้อมูลนี้สามารถพิจารณาได้ว่าบุคคลกลุ่มนี้มีระดับการศึกษาที่ไม่สูงมากนัก รวมกับมีอายุน้อย มีความต้องการลองสิ่งใหม่ๆ ถึงแม้ว่าความถี่ในการเล่นพนันออนไลน์ของพนักงานสถานบันเทิงแห่งนี้ไม่สูงมากนัก โดยมีความถี่ในการเล่นพนันออนไลน์เดือนละ 1 ครั้ง และมากกว่า 1 ครั้ง/วัน อยู่ในระดับที่ใกล้เคียงกัน ซึ่งสาเหตุของการเริ่มเล่นพนันออนไลน์ เนื่องจากระหว่างรอทำงานมีเวลาว่างพอสมควร อีกทั้งการเข้าถึงและการโฆษณาอย่างแพร่หลาย ทำให้สามารถเข้าถึงพนันออนไลน์ได้ง่ายขึ้น นอกจากนั้นการเชิญชวนหรือได้รับการช่วยเหลือจากเพื่อนร่วมงานก็มีผลต่อการตัดสินใจในการเล่นพนันออนไลน์ เหตุผลในการเล่นพนันออนไลน์ ก็เพื่อความสนุกสนานและตื่นเต้นเท่านั้น พนักงานสถานบันเทิงไม่สนับสนุนให้เล่นการพนัน เพราะการพนันเป็นบ่อเกิดแห่งความล้มเหลวทุกอย่าง การเล่นการพนันทำให้ผู้อื่นเดือดร้อน การเล่นพนันทำให้เป็นหนี้สิน มีผลเสียต่อความสัมพันธ์ระหว่างครอบครัว เพื่อน แฟน และสังคม อีกทั้งบอกว่าการโฆษณาเกี่ยวกับเว็บไซต์พนันออนไลน์มีมากขึ้น ทำให้การเข้าถึงพนันออนไลน์มากยิ่งขึ้น และมีบางกลุ่มมีความคิดเห็นว่าเฉยๆ กับการพนัน และควรเล่นอยู่ในงบประมาณที่เราไม่เล่นเกินตัว แต่มีบางกลุ่มแสดงความคิดเห็นเชิงบวกว่า การเล่นพนันออนไลน์เป็นการหารายได้อีกทางหนึ่ง เล่นแต่พอประมาณจะเกิดผลดี ควรเล่นเพื่อความสนุกและมีสติ รู้จักรอ รู้จักพอ

2. แนวทางการป้องกันการเล่นและจัดตั้งเว็บไซต์พนันออนไลน์

2.1 การเข้าถึงเว็บไซต์พนันออนไลน์

ในปัจจุบันการเข้าถึงเว็บไซต์การพนันเป็นสิ่งที่ยากเพราะทุกคนใช้สมาร์ทโฟนที่สามารถเข้าถึงอินเทอร์เน็ตได้ทุกที่ทุกเวลา ดังนั้นการประชาสัมพันธ์ให้ประชาชนทราบถึงข้อเสียของการเล่นพนันออนไลน์ และกลไกการทำงานของเว็บไซต์พนันออนไลน์ว่าจะได้เงินแค่ในช่วงแรกๆ เท่านั้น เพราะต้องการหลอกล่อให้คนเล่นพนันเชื่อว่าการเล่นพนันทำให้มีเงินมากขึ้น แต่เมื่อเพิ่มความถี่ในการเล่นพนันออนไลน์ก็ยิ่งมีแต่เสียเงินมากขึ้น เพราะอาจมีการล็อกระบบไว้แล้ว นอกจากนั้นควรประชาสัมพันธ์ให้ทราบถึงลักษณะหน้าเว็บไซต์พนันออนไลน์ว่าเป็นอย่างไร ซึ่งทุกเว็บไซต์จะมีลักษณะรูปแบบแบบคล้ายๆ กัน

2.2 การให้ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการเปิดบัญชีม้า

ส่วนใหญ่แล้วรายชื่อคนที่เปิดบัญชีม้าให้กับเจ้าของเว็บพนัน คือ วัยรุ่น และเยาวชนที่อยู่ต่างจังหวัด ตามชนบท ที่มีรายได้ไม่มาก เป็นกลุ่มบุคคลที่ร้อนเงิน ขาดรายได้ และขาดความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการเปิดบัญชีม้าว่ามีความผิดอย่างไร และได้รับโทษอย่างไร ดังนั้นหากมีการประชาสัมพันธ์ให้ทราบโดยผู้นำท้องถิ่นตั้งแต่ระดับสูงจนกระทั่งถึงผู้นำระดับหมู่บ้านให้มีการประชุมลูกบ้าน หรือประกาศเสียงตามสายในหมู่บ้าน เพื่อประชาสัมพันธ์ข้อเสียของการเปิดบัญชีม้า

บัญชีมาเป็นปัญหาที่แก้ไขได้ยากที่สุดในการทำงานเกี่ยวกับการพนันออนไลน์ เพราะการตรวจสอบเส้นทางการเงินระหว่างบัญชีกับเงินที่ไปผู้ประกอบการจะถูกตัด และแปรเป็นอย่างอื่น บิตคอยน์ หุ่น ทำให้ยากต่อการจับกุมเจ้าของเว็บไซต์พนันรายใหญ่ อีกทั้งการไม่ได้รับความร่วมมือระหว่างหน่วยงานอื่นๆ และหน่วยงานจากต่างประเทศ เป็นอีกปัญหาหนึ่งในการป้องกัน เช่น ไม่ได้รับความร่วมมือ หรือได้รับความร่วมมือช้าจากธนาคารเพื่อตรวจสอบเส้นทางการเงินและข้อมูลของเจ้าของบัญชี การล่าช้าหรือไม่ได้รับความร่วมมือจากหน่วยงานต่างประเทศ เพราะส่วนใหญ่แล้วฐานข้อมูลของเว็บพนันออนไลน์อยู่ต่างประเทศ และท้ายที่สุด เรื่องงบประมาณในการดำเนินงานของประเทศไทยมีอย่างจำกัด

2.3 การให้การสนับสนุนและร่วมมือจากหน่วยงานอื่นๆ ทั้งภาคเอกชนและภาครัฐ

แนวทางการป้องกันอีกอย่างหนึ่ง คือการได้รับการสนับสนุนและความร่วมมือจากหน่วยงานอื่นๆ เช่น กระทรวงดิจิทัลหรือองค์กรที่เกี่ยวข้องกับการสอดส่อง ดูแล หน้าเว็บไซต์ ให้มีความเข้มงวด หรือระงับการเข้าถึงเว็บไซต์พนันออนไลน์ หรือได้รับความร่วมมือจากธนาคารให้จัดตั้งหน่วยงานสำหรับตรวจสอบบัญชีที่มีเงินหมุนเวียนมากผิดปกติ และส่งข้อมูลให้กับทางเจ้าหน้าที่ตำรวจเพื่อสอบสวนต่อไป นอกจากนั้นควรได้รับความร่วมมือจากหน่วยงานจากต่างประเทศ เช่น ควรมีความรวดเร็วในการสืบค้นข้อมูลของเจ้าของเว็บไซต์พนันที่มีฐานข้อมูลอยู่ต่างประเทศและนำข้อมูลส่งเจ้าหน้าที่ตำรวจให้เร็วที่สุด เพื่อป้องกันการหลบหนีของผู้กระทำความผิด และสุดท้าย ควรได้รับการจัดสรรงบประมาณจากหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เพื่อใช้ในการทำคดีเกี่ยวกับการพนันออนไลน์ ไม่ว่าจะเป็นงบประมาณการเดินทาง ค่าอาหาร ค่าที่พัก หรืออื่นๆ เป็นต้น

3. แนวทางการปราบปรามการพนันออนไลน์

3.1 การทำให้การพนันเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย

การที่พนันทั้งออฟไลน์และออนไลน์จะถูกกฎหมายเป็นไปได้ยากในสังคมไทย เพราะประเทศไทยเป็นเมืองพุทธ คนไทยมองว่าการพนันเป็นอบายมุขชนิดหนึ่งที่มีการมอมเมาประชาชน หากทำให้ถูกกฎหมายก็เป็นการผิดต่อขนบธรรมเนียม ประเพณีของประเทศไทย อีกท่านหนึ่งมองว่า การพนันจะถูกกฎหมายหรือไม่ขึ้นอยู่กับการตัดสินใจของรัฐบาล หากรัฐบาลมีนโยบายให้การพนันถูกกฎหมาย ข้อดีคือจะทำให้เงินหมุนเวียนในประเทศมากยิ่งขึ้น ข้อเสีย คือ จะมีการฟอกเงินเกิดขึ้นหากมีการควบคุมที่ไม่รัดกุมพอ

3.2 การเพิ่มบทลงโทษเกี่ยวกับการพนันให้สูงขึ้น

จากการสัมภาษณ์ทั้ง 4 นาย มีความคิดเห็นเหมือนกันคือ แนวทางการป้องกันการเล่นพนันออนไลน์ คือ ควรเพิ่มบทบัญญัติของกฎหมายที่มีโทษหนักขึ้นเพื่อเป็นการป้องกันและปราบปรามการกระทำความผิดเกี่ยวกับอาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์ เพราะในปัจจุบันกฎหมายเกี่ยวกับ พรบ.คอมพิวเตอร์ และการเล่นพนันออนไลน์มีความยืดหยุ่นเป็นอย่างมาก และการบังคับใช้กฎหมายโดยเจ้าหน้าที่ของรัฐจะต้องมีความเข้มข้น หมายถึงว่า เมื่อทำการสืบสวนสอบสวนได้ข้อเท็จจริงชัดเจนแล้วเราควรที่จะดำเนินการแบบเฉียบพลันและสูงสุดของอัตราโทษและเรื่องอื่นๆ โดยไม่ต้องรอลงอาญา

อภิปรายผล (Discussion)

จากการสำรวจพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์พบว่าผู้เล่นการพนันส่วนใหญ่ในสถาบันบันเทิงแห่งนี้มีอายุระหว่าง 20 - 25 ปี ระดับการศึกษาส่วนใหญ่คือมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่าสอดคล้องกับ

การวิจัยของสุพร อภินันท์เวช (2554) กล่าวถึงสาเหตุพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์ว่า อายุน้อยย่อมมีความเสี่ยงที่จะถูกชักจูงให้เข้าสู่การเล่นพนันได้มากกว่า เนื่องจากสติปัญญาหรือประสบการณ์ที่มีจำกัด ทำให้บุคคลที่เล่นการพนันตั้งแต่อายุน้อยมีความเสี่ยงต่อการติดพนันในอนาคต นอกจากนั้นรายงานการศึกษาสถานการณ์พฤติกรรมและผลกระทบการเล่นพนันในประเทศไทย ปี 2562 โดยศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ ได้สำรวจกลุ่มข้อมูลที่มีอายุ 15 ปี ขึ้นไป ใน 77 จังหวัดทั่วประเทศ จำนวน 44,050 คน พบกลุ่มตัวอย่างที่เป็นเด็กและเยาวชนอายุ 15 - 25 ปี จำนวน 7,736 คน คิดเป็นร้อยละ 58.2 ที่มีการเล่นการพนัน (ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน, 2562) งานวิจัยของกัญญารัตน์ เลียงผา (2563) ได้ศึกษาการพนันท้องถิ่น : พฤติกรรมการเล่นของเยาวชนและผลกระทบด้านการศึกษา พบว่าพฤติกรรมการเล่นพนันท้องถิ่นออนไลน์ของเยาวชนพบเฉพาะในเยาวชนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายและเยาวชนที่ไม่ได้อยู่ในระบบการศึกษาแล้วเท่านั้น บุคคลที่มีอายุน้อยย่อมมีความเสี่ยงที่จะถูกชักจูงให้เข้าสู่การเล่นพนันได้มากกว่า ความถี่ในการเล่นพนันออนไลน์มากที่สุดเฉลี่ยสัปดาห์ละ 1 ครั้ง ซึ่งความถี่โดยเฉลี่ยของงานวิจัยนี้มีผลใกล้เคียงกับการศึกษาเรื่องความถี่ในการเล่นพนันออนไลน์ของงานวิจัยของ วิไลลักษณ์ ลังกา และคณะ (2563) พบว่าจำนวนครั้งที่ผู้เล่นมีการเล่นพนันออนไลน์ประมาณ 2 ครั้งต่อสัปดาห์ เล่นนานประมาณ 1 ชั่วโมง เพื่อความเพลิดเพลินและต้องการเงิน ถึงแม้ว่าจะเป็นการเล่นการพนันที่ไม่ได้บ่อยนักแต่อย่างไรก็ตามการพนันถือว่าเป็นความผิดทางอาชญากรรมซึ่งจะส่งผลกระทบในหลายเรื่องในชีวิตประจำวัน เช่น การลักขโมย การทำร่างกายตนเองและผู้อื่น การขาดการติดต่อญาติและเพื่อน และการเป็นหนี้ทั้งในและนอกระบบอีกด้วย ถึงแม้ความถี่ในการเล่นการพนันยังไม่บ่อย แต่หากเล่นทุกวันก็สามารถสร้างปัญหาข้างต้นได้เช่นกัน สรรเสริญ ปันทอง (2553) อธิบายไว้ว่า อาชญากรรมเป็นความผิดประเภทที่กฎหมายบัญญัติว่าเป็นความผิดหรือข้อห้ามเพราะผู้กระทำความผิดมิได้มีพฤติกรรมเป็นอาชญากรและผลของการกระทำผิดเกี่ยวกับการพนันนั้นจะส่งผลต่อผู้กระทำความผิดเอง มิได้มีผู้เสียหายหรือเหยื่อแต่อาจมีผลกระทบต่อสังคมในทางอ้อมอยู่บ้าง อันณพ ชูบำรุง และอนุชา เลิศโตมร ได้กล่าวว่า อาชญากรรมในแง่ของสังคมวิทยาจะครอบคลุมถึงพฤติกรรมที่เกี่ยวข้องกับสังคมที่มีพฤติกรรมที่ขัดต่อสังคม ประเพณี วัฒนธรรมที่ต้องปฏิบัติให้ถูกต้อง เช่นเดียวกันกับการเล่นพนันออนไลน์ ถือเป็นพฤติกรรมที่ขัดต่อศีลธรรมอันดีของประเทศไทย เป็นสิ่งที่คนไทยมองว่าเป็นสิ่งไม่ดี ถึงแม้การเล่นพนันนั้นจะไม่ได้ส่งผลเสียต่อบุคคลอื่นก็ตาม แต่ผู้เล่นพนันจะถูกมองว่าเป็นคนไม่ดี ขัดต่อจารีตประเพณีของสังคมไทย หรือการเล่นพนันถือเป็นพฤติกรรมเบี่ยงเบน หมายถึง พฤติกรรมที่เบี่ยงเบนต่อบรรทัดฐานทางสังคมและพฤติกรรมบางอย่างก็ไม่ใช่พฤติกรรมอาชญากรรม หากการกระทำนั้นไม่ได้ทำให้ผู้อื่นได้รับความเสียหาย (เสกสัน, 2558) จากการให้สัมภาษณ์จะเห็นได้ว่าผู้เล่นเรียนรู้จากการกระทำว่า หากมีการเสียพนันก็ควรพอ หรือควรเล่นอย่างมีสติ ซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้ทางสังคม (Social Learning Theory) (Aker, 1993) ที่กล่าวว่า หลักการเรียนรู้เกี่ยวกับการเรียนรู้ถึงผลที่จะเกิดขึ้นจากพฤติกรรมว่าสิ่งที่เกิดขึ้นเป็นรางวัลหรือเป็นการลงโทษ หากมีการเรียนรู้ว่าสิ่งที่เกิดขึ้นเป็นรางวัลก็จะดำเนินพฤติกรรมต่อไป แต่เมื่อใดที่มีการเรียนรู้ว่าพฤติกรรมนั้นเป็นการลงโทษพฤติกรรมก็จะไม่เกิดขึ้นเอง นอกจากนั้นพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์ของกลุ่มประชากรยังสอดคล้องกับทฤษฎีการเลือกอย่างมีเหตุผล กล่าวคือ มนุษย์ทุกคนตัดสินใจลงมือกระทำเหตุผลอันดับแรกๆ ที่มนุษย์คำนึงคือ ผลประโยชน์เกี่ยวกับเศรษฐกิจ เช่นเดียวกันกับการเล่นพนันออนไลน์ที่ผู้เล่นคำนึงถึงเรื่องเงินถึงแม้ว่าจากการสำรวจพบว่าผู้เล่นจะไม่ได้หวังให้มีฐานะดีขึ้นจากการเล่น

พนันออนไลน์ แต่ผู้เล่นกล่าวว่าการเล่นพนันออนไลน์ทำให้มีเงินหมุนหรือสภาพคล่องในการซื้อของ เช่น เสื้อผ้า รองเท้า นาฬิกา ตามกระแสนิยมมากขึ้น นอกจากนี้หากวิเคราะห์ในมุมมองของเจ้ามือหรือเจ้าของเว็บไซต์พนันออนไลน์ ผู้วิจัยสามารถวิเคราะห์การเกิดอาชญากรรมทางเทคโนโลยีได้จากการที่เจ้าของเว็บไซต์เลือกเหยื่อทางอาชญากรรมหรือผู้เล่นที่มีกลุ่มอายุน้อยผ่านทางโฆษณาและเจ้าของเว็บไซต์ทำให้เว็บไซต์พนันออนไลน์เข้าถึงได้ง่าย สามารถเข้าถึงได้ทุกเพศทุกวัย หากมีการประยุกต์นำเอาทฤษฎีอาชญาวิทยา มาวิเคราะห์ ทฤษฎีปกติวิสัย (COHEN & FELSOM, 1979) จะสอดคล้องกับการกระทำของเจ้าของเว็บไซต์มากที่สุด กล่าวคือ เจ้าของเว็บไซต์มีการยิงโฆษณาไปที่เหยื่อที่สามารถลอกได้ง่ายหรือเลือกเหยื่อที่เหมาะสมกับประเภทของการพนัน อีกทั้งการขาดความคุ้มครองที่ดี ทำให้สามารถเหยื่อเข้าถึงเว็บไซต์พนันออนไลน์ได้ง่ายเนื่องจากหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการดูแลในเรื่องเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีการควบคุมที่ไม่เข้มงวดมากนัก

งานวิจัยหลายเรื่องสำรวจทัศนคติให้ของคนไทยว่าควรมีการปรับแก้ให้การพนันถูกกฎหมายหรือไม่ โดยคำตอบส่วนใหญ่แล้วไม่เห็นด้วยให้การพนันเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย แต่ผลสำรวจจากการสัมภาษณ์เชิงลึกของพนักงานสถานบันเทิงมองว่า ควรมีการปรับแก้กฎหมายให้การพนันเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย เพราะมองว่าในปัจจุบันคนไทยมีการอัตราการเล่นพนันที่มากขึ้นโดยเฉพาะการพนันออนไลน์เพราะมีการโฆษณาและมีการเข้าถึงเว็บไซต์ได้ง่าย หากมีการแก้ไขกฎหมายให้ถูกต้อง การโกงของเจ้าของเว็บไซต์จะน้อยลง และอาจทำให้สามารถนำเงินเข้าประเทศไทยได้อีกด้วย นอกจากนี้กลุ่มประชากรในงานวิจัยมองว่าหากมีการแก้กฎหมายการพนันให้ถูกต้องจะไม่มีการเล่นการพนัน ซึ่งหากมีการโกงหรือทำผิดกฎหมาย ตำรวจจะสามารถทำงานได้ง่ายขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการในสืบสวน จับกุมผู้กระทำความผิด ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ พงศธร แก้วมณี และ ปาริฉัตร ป้องโล่ (2558) ที่กลุ่มประชากรที่เป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยบูรพา บางแสน เสนอแนะว่าควรมีการปรับให้การพนันเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย และมองการพนันเป็นเรื่องของปกติของสังคมหรือเป็นเพียงกิจกรรมสำหรับผ่อนคลาย ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยนี้ จากผลการสำรวจ พบว่า พนักงานในสถานบันเทิง ย่านห้วยขวาง มีความคิดเห็นในระดับปานกลางในข้อความจากแบบสอบถามข้อ 15 และ 22 มีใจความว่า การเล่นเกมพนันออนไลน์เป็นสิ่งที่ผิดหลักศีลธรรมของสังคมไทย การเล่นเกมพนันออนไลน์เป็นสิ่งที่น่าอับอายและเป็นสิ่งที่สังคมไม่ยอมรับ และการเล่นเกมพนันออนไลน์ทำให้รู้สึกกระวนกระวายใจ เพราะกลัวความผิด และทำให้ไม่มีสมาธิในการทำงาน จาก 3 ข้อความข้างต้นแสดงให้เห็นว่าถึงแม้กลุ่มประชากรจะมีทัศนคติเชิงลบต่อการพนัน แต่ไม่ได้มองว่าการพนันเป็นสิ่งที่ผิดต่อศีลธรรมของสังคมไทย ไม่ได้เป็นสิ่งที่น่าอับอาย หรือกลัวความผิดใดๆ มองว่าการเล่นเกมพนันเป็นกิจกรรมเพื่อความสนุกสนานและผ่อนคลาย

ข้อเสนอแนะ (Recommendation)

จากการสรุปผลการศึกษาพบว่าพนักงานสถานบันเทิงมีทัศนคติเชิงลบต่อการเล่นเกมพนันออนไลน์ แต่เหตุผลที่เล่นเกมพนันออนไลน์เพื่อความสนุกสนานเพลิดเพลินและเพื่อเงิน สำหรับแนวทางในการป้องกันและปราบปรามการเล่นเกมพนันออนไลน์ที่ได้จากการศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลทั้งในส่วนของการวิจัยเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพ แบ่งเป็น 2 ประเภท ดังนี้

ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย

จากผลการวิจัยจะเห็นได้ว่าปัญหาการเล่นพนันออนไลน์มาจากหลายปัจจัย เพื่อให้การแก้ไขปัญหาพนันออนไลน์ในประเทศไทยเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ ผู้วิจัยจึงเสนอการแก้ปัญหาเชิงนโยบาย ดังนี้

1) แก้ไขหรือปรับปรุงกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการพนันรวมทั้งการบังคับใช้กฎหมาย

1.1 ปรับปรุงฐานความผิดเกี่ยวกับการพนันให้ชัดเจน ทั้งกรณีผู้เล่นและผู้จัดให้มีการเล่นหรือเจ้ามือ พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 มิได้มีระบุแยกฐานความผิดและอัตราโทษที่ร้ายแรงอย่างชัดเจนระหว่างผู้เล่นและเจ้ามือทั้ง ๆ ที่การลงโทษควรเน้นไปที่เจ้ามือหรือผู้จัดให้มีการเล่นพนันมากกว่าผู้เล่นที่เป็นประชาชน ดังนั้น ควรปรับปรุงบทบัญญัติ มาตรา 12 พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 ที่ระบุไว้ว่า “ผู้ใดจัดให้มีการเล่น หรือทำอุบายล่อ ช่วยประกาศโฆษณาหรือชักชวนโดยทางตรงหรือทางอ้อมให้ผู้อื่นเข้าเล่นหรือเข้าพนันในการเล่น ซึ่งมีได้รับอนุญาตจากเจ้าพนักงาน หรือได้รับอนุญาตแล้วแต่เล่นพลิกแพลง หรือผู้ใดเข้าเล่นหรือเข้าพนันในการเล่นอันขัดต่อบทแห่งพระราชบัญญัตินี้ หรือกฎกระทรวง หรือข้อความในใบอนุญาต...”

แก้ไข พ.ร.บ.การพนัน พ.ศ.2478 มาตรา 12 โดยการกำหนดความผิดผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับการพนัน และบทลงโทษที่มีความรุนแรงลดหลั่นกันลงไปตามความร้ายแรงของการกระทำความผิดเพื่อให้สอดคล้องกับหลักการลงโทษที่ได้สัดส่วน และเพิ่มบทลงโทษตาม พ.ร.บ.การพนัน พ.ศ. 2478 มาตรา 12 ควรใช้สัดส่วนการแก้ไขเพิ่มเติมประมวลกฎหมายอาญา ที่มีการกำหนดอัตราโทษปรับ 20,000 บาท ต่อโทษจำคุก 1 ปี

แก้ไขเพิ่มเติม พ.ร.บ.การพนัน พ.ศ.2478 โดยกำหนดให้นิยามศัพท์ของคำว่า “การพนัน” และ “การพนันออนไลน์” ให้ชัดเจน เนื่องจากว่า พ.ร.บ.การพนัน พ.ศ.2478 มีมานานตั้งแต่ยังไม่ใช้ยุคดิจิทัลที่สามารถเข้าถึงการพนันได้ทุกที่ทุกเวลาทั่วโลก ดังนั้นควรให้คำนิยาม 2 คำนี้ให้ชัดเจน เพื่อการพิจารณาบทลงโทษที่ถูกต้องและรัดกุม

1.2 มีตำแหน่งเจ้าหน้าที่พนักงานตำรวจที่รับแจ้งความ สืบสวน สอบสวน และหน้าที่อื่นๆ ในหน่วยงานการพนันเป็นการเฉพาะ

เนื่องจากในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 มิได้ระบุอำนาจหน้าที่เฉพาะของเจ้าหน้าที่ที่ปฏิบัติหน้าที่ในส่วนนี้ไว้ จึงทำให้ประสิทธิภาพในการทำงาน ทั้งสืบสวน สอบสวน และหน้าที่อื่นๆ ด้อยลงไปมากเนื่องจากตำรวจมีภาระหน้าที่ที่ต้องปฏิบัติดูแลในเรื่องต่างๆ อีกมาก ทำให้ไม่สามารถดูแลและปฏิบัติหน้าที่ในเรื่องการพนันได้อย่างมีประสิทธิภาพ

1.3 ปรับปรุงบทลงโทษให้เหมาะสมกับลักษณะความผิด ได้แก่ กลุ่มที่มีการจัดให้เล่นการพนันหรือเจ้ามือและกลุ่มผู้เล่นการพนัน

กลุ่มที่มีการจัดให้เล่นการพนันหรือเจ้ามือ ในกลุ่มนี้ควรเพิ่มอัตราโทษในรุนแรงยิ่งขึ้น ควรมีการทั้งจำทั้งปรับตามฐานความผิดที่โดยที่ไม่ต้องรอลงอาญา

กลุ่มผู้เล่นการพนัน ควรเพิ่มอัตราโทษให้มีการจำคุกโดยต้องรอลงอาญา และหากไม่ปฏิบัติตามข้อตกลงก็เห็นควรให้มีการจำคุก หรือทั้งจำและปรับ อีกทั้งควรมีเงื่อนไขเพื่อควบคุมความประพฤติ เช่น การทำดีเพื่อสังคม รมรงค์ห้ามเล่นการพนัน หรือถ้าเป็นกลุ่มเด็กที่มีการเล่นพนันอาจต้องมีการพิจารณาเป็นรายพิเศษ เพราะเด็กเหล่านี้อาจถือเป็นเหยื่ออาชญากรรมที่ถูกชักจูงให้เล่นการพนัน

2) การประสานขอความร่วมมือระหว่างหน่วยงานภาครัฐและเอกชน

การประสานขอความร่วมมือจากหน่วยงานทั้งภาครัฐและเอกชน ถือเป็นเรื่องที่สำคัญมากในการปราบปรามปัญหาการเล่นพนันออนไลน์

- ควรได้รับการร่วมมือจากกระทรวงดิจิทัล ให้รวบรวมรายชื่อเว็บไซต์ที่ผิดกฎหมาย และให้มีการแก้ไขการเข้าถึงเว็บไซต์พนันออนไลน์ให้ซับซ้อนและยากขึ้นโดยต้องมีการตรวจสอบข้อมูลของผู้สมัครให้ละเอียด

- ควรได้รับความร่วมมือจากเจ้าหน้าที่ภาครัฐของท้องถิ่น ให้ความรู้ความเข้าใจความผิดของการเปิดบัญชีม้า และกลไกของการเล่นพนันออนไลน์ โดยให้มีการประสานกันมากขึ้น โดยเฉพาะพื้นที่ชนบทในต่างจังหวัด

- ควรได้รับความร่วมมือและสนับสนุนจากภาครัฐในเรื่องงบประมาณในการทำงานเกี่ยวกับคดีพนันออนไลน์ และได้รับความร่วมมือจากภาคเอกชนการตรวจสอบบัญชีที่มีเงินหมุนเวียนผิดปกติ

- ขอความร่วมมือกับผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต เช่น สามารถยกเลิกหรือยุติข้อตกลงที่ทำกับผู้ให้บริการที่มีการโฆษณาหรือดำเนินการเกี่ยวกับพนันออนไลน์

- รณรงค์เผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับโทษของการพนันให้กลุ่มเด็ก เยาวชนและมีมาตรการป้องกันการเล่นพนันของเด็กและเยาวชน เช่น กระทรวงศึกษาธิการ ควรระบุเรื่องภัยของการเล่นพนัน เป็นส่วนหนึ่งในหลักสูตรการเรียนการสอน หรือเผยแพร่ข้อมูลว่าการพนันออนไลน์จะมาในรูปแบบใด และสามารถป้องกันได้อย่างไร

3) ด้านโซเซียลมีเดียและสื่อมวลชน

กำจัดช่องทางการเผยแพร่หรือจัดจำหน่ายสื่อโฆษณาออนไลน์ โดยขอความร่วมมือกับผู้ประกอบการทั้งรายใหญ่และรายย่อย ไม่ให้มีจำหน่ายหนังสือพิมพ์หรือโฆษณาตามเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องกับการทำนายผลพนันบอล และ กสทช. ควรมีเจ้าหน้าที่กำกับดูแลเฉพาะเกี่ยวกับเนื้อหาที่จัดตามสื่อต่างๆ ที่เผยแพร่ออกไป ด้านสื่อมวลชนสมควรให้มีการรายงานข่าวที่ชี้หรือชักจูงเกี่ยวกับการเล่นพนันออนไลน์

จากข้อเสนอแนะเชิงนโยบายข้างต้น หากรัฐบาลสามารถปรับปรุงพระราชบัญญัติการพนันให้hibitโทษที่รุนแรงมากขึ้น จะสามารถทำให้ผู้จัดให้มีการเล่นพนันหรือเจ้ามือ รวมทั้งผู้เล่นเกรงกลัวต่อกฎหมายการเล่นการพนันจะลดลงในสังคมไทย ตลอดจนหากได้รับความร่วมมือจากภาครัฐและเอกชนในทุกหน่วยงานที่เกี่ยวข้องอย่างรวดเร็ว ปัญหาการพนันออนไลน์ในประเทศไทยจะลดลงเป็นอย่างมาก

ข้อเสนอแนะเชิงปฏิบัติการ

1. การทำให้การพนันเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมายอาจเป็นข้อดีสำหรับประเทศ การทำให้การพนันเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมายผู้บังคับใช้กฎหมายจะสามารถควบคุมการโกง ตรวจสอบและเข้าระบบต่างๆ ได้ง่ายมากขึ้น อีกทั้งจะทำให้เงินหมุนเวียนในประเทศมากขึ้น ในทางกายภาพอาจจะเปิดโซนเฉพาะสำหรับการเล่นพนัน ถ้าอยู่นอกโซนผู้บังคับใช้กฎหมายก็สามารถดำเนินการได้เต็มที่ ภาณุรัฐภูมิ สารรักษ์, 2561 กล่าวในงานวิจัยว่า การพนันของต่างประเทศอนุญาตให้มีการเล่นพนันได้โดยกำหนดสถานที่ในการเปิดบ่อนพนันที่โดยถูกกฎหมาย การควบคุมการพนันโดยกำหนดสถานที่อนุญาตให้มีการเล่นการพนันที่ถูกกฎหมาย ก็เป็นทางแก้ปัญหาลักลอบ

การเล่นพนันที่ผิดกฎหมายที่ประชาชนอาจตกเป็นเหยื่อกลโกงหรือการเล่นพนันที่ไม่เป็นธรรมของบ่อนพนันที่ลักลอบเปิดผิดกฎหมายอยู่ในปัจจุบันได้ ช่วยลดการเรียกรับผลประโยชน์ของเจ้าหน้าที่รัฐอีกทาง และส่วนหนึ่งทำให้รัฐมีรายได้จากการเรียกเก็บภาษีการพนันในส่วนนี้เพิ่มขึ้น แทนที่ผลประโยชน์จะตกไปอยู่กับเจ้าหน้าที่รัฐบางคนและเพิ่มบทลงโทษที่มากขึ้น ในเมื่อไม่สามารถที่จะปราบปรามและควบคุมไม่ให้คนเล่นพนันได้ ดังนั้นควรลองมาควบคุมการพนันโดยทำให้เป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย ควรทำให้การพนันอยู่ในกรอบ ทั้งควรสร้างภูมิคุ้มกันให้กับคนในสังคม ดังนั้น การสร้างภูมิคุ้มกันให้กับคนในสังคมจึงเป็นสิ่งที่จำเป็น

2. ควรมีการสัมมนาหรือสอบถามความคิดเห็นจากภาครัฐ ภาคเอกชน และประชาชนให้มาอภิปรายถึงข้อดี ข้อเสีย ของการทำให้พนัน/พนันออนไลน์เป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย และร่วมกันหาทางออกในการแก้ไขปัญหาออนไลน์ในประเทศไทย

ข้อเสนอแนะจากการวิจัยครั้งต่อไป

1. ในการวิจัยครั้งนี้ทราบแล้วว่าพนักงานสถานบันเทิงมีทัศนคติลบต่อการเล่นพนันออนไลน์ แต่ก็ยังมีการเล่น ดังนั้นควรศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับปัจจัยในการเล่นพนันออนไลน์ของผู้ที่ทำงานในสถานที่บันเทิง

2. ควรมีการศึกษาต่อยอดเกี่ยวกับข้อเสนอจากผลการศึกษานี้ว่ามีความเป็นไปได้หรือไม่เพียงใด การพนันจะเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมายในประเทศไทยได้หรือไม่ เพราะเหตุใด อาจศึกษาจากกลุ่มข้อมูลผู้เชี่ยวชาญด้านกฎหมายระดับประเทศ

เอกสารอ้างอิง (References)

- กติกา สุขสวัสดิ์, หม่อมหลวง (2561). การศึกษาปัจจัยที่มีผลต่อพฤติกรรมการเล่นการพนันฟุตบอลของเยาวชนในสถาบันการอาชีวศึกษา เขตกรุงเทพมหานคร. สืบค้นจาก <http://repository.nida.ac.th/handle/662723737/4502>.
- ปุระชัย เปี่ยมสมบูรณ์. (2530). การบริหารงานตำรวจ. กรุงเทพฯ : โอ.เอส.พรี้นติ้งเฮาส์.
- นภัสสร สว่างโคตร และคณะ. (2563). การดำเนินงานศูนย์พัฒนาเด็กเล็กสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นตามทัศนะของบุคลากร เขตอำเภอสมเด็จ จังหวัดกาฬสินธุ์. วารสารมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม, 4(1), 39-50.
- ณัฏฐภูมิ สารรักษ์.(2561). ปัญหาและอุปสรรคในการป้องกันและปราบปรามการพนันในประเทศไทยตามพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478. คณะนิติศาสตร์. มหาวิทยาลัยศรีปทุม.
- บุปผา ลาภะวัฒนาพันธ์. (2557). บทบาทและความสำคัญของตราสินค้า. บทความสาขาวิทยุกระจายเสียงและวิทยุโทรทัศน์ คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย
- พงศธร แก้วมณี ปาริฉัตร ป้องโล่และศักดา ศิลากร. (2558). ปัจจัยที่ส่งผลต่อทัศนคติและพฤติกรรมการเล่นการพนันของนิสิตระดับปริญญาตรี: กรณีศึกษา มหาวิทยาลัยบูรพา บางแสน. มหาวิทยาลัยบูรพา
- พระราชกำหนดมาตรการป้องกันและปราบปรามอาชญากรรมทางเทคโนโลยี พ.ศ. 2566. ราชกิจจานุเบกษา. ฉบับกฤษฎีกา 140, 18ก (9 มีนาคม): 1-7.

- พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478. *ราชกิจจานุเบกษา*. ฉบับกฤษฎีกา 1, (31 มกราคม): 1-8.
- พระราชบัญญัติป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน พ.ศ. 2542. *ราชกิจจานุเบกษา*. (10 เมษายน): 1-7.
- พระราชบัญญัติป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน (ฉบับที่ 5) พ.ศ.2558. *ราชกิจจานุเบกษา*. เล่มที่ 132 ตอนที่ 98 ก (8 ตุลาคม): 1-3.
- พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2560. *ราชกิจจานุเบกษา*. ฉบับกฤษฎีกา 2, 10ก (23 มกราคม): 1-13.
- ภัทรพร รักเปี่ยม.(2564). *นักวิจัยจุฬาฯ ชี้นำออนไลน์ ภัยใกล้ตัวในช่วงโควิด 19*. สืบค้นจาก <https://www.chula.ac.th/highlight/48165/>.
- วีไลลักษณ์ ลังกา และคณะ. (2563). *พฤติกรรมการณ์ติดพนันออนไลน์ ปัจจัยเชิงสาเหตุ กระบวนการผลกระทบทางพฤติกรรมศาสตร์ และแนวทางการช่วยเหลือผู้เรียนที่ติดพนันออนไลน์สำหรับครูแนะแนวในสถานศึกษา*. รายงานการวิจัย ศูนย์ศึกษาปัญหายาเสพติด (ศศก.).
- สุภาพร สีทองทุม.(2563). *ปัญหาการเล่นพนันออนไลน์โดยให้แก้ไขจากตัวกฎหมาย พ.ร.บ.การพนัน 2478*. สืบค้นจาก <http://www.lawgrad.ru.ac.th/Abstracts/629>.
- เสกสัน เครือคำ. (2558). *อาชญากรรม อาชญาวิทยาและงานยุติธรรมทางอาญา*. นครปฐม : เพชรเกษมการพิมพ์.
- สำนักงานตำรวจแห่งชาติ. (2550). *รายงานประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2550 สำนักงานตำรวจแห่งชาติ*. สืบค้นจาก <https://dl.parliament.go.th/handle/20.500.13072/444952>.
- อึ้งฉนพ ชูบำรุง และอุนิษา เลิศโตมรสกุล. (2555). *อาชญากรรมและอาชญาวิทยา*. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- Akers, R. L. (1973). *Deviant behavior: A social learning approach*. Belmont, CA: Wadsworth.